**实训项目日报**

填写时间：2022年7月19日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | 余旺 | **学号** | 22301056 |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** | 斗地主联机小游戏’ | | |
| **本日完成** | 基础斗地主游戏模型的搭建  比如，注册界面的搭建，游戏进入后的房间的搭建，准备房间的搭建  玩家和房间两个对象的需求的思考和基本的变量的确定 | | |
| **重点解决的问题/收获** | 从面向角度思考玩家，房间是必要的设计对象  合理的构建了注册界面，如何让图片和图标同时显示  解决了注册界面动作事件的一个小问题：当重写鼠标事件中无法对创建的对象进行操作时，将其中的变量设置为static，可以直接访问修改 | | |
| **明日计划** | 对牌的出牌规则，叫地主，打牌顺序进行思考和完成书写，  对打牌界面进行完善 | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月 20日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | 余旺 | **学号** | 22301056 |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** | 斗地主联机小游戏’ | | |
| **本日完成** | 游戏界面的完成，游戏界面出牌的逻辑和顺序......的完成  用户，玩家，牌的基本逻辑完成  服务端和客户端的部分完成 | | |
| **重点解决的问题/收获** | 1，思考如何显示牌堆,：找出图片，数组编号的对应关系，通过集合进行展示出来（这一方法基本贯彻整个项目）  2，为了方便界面的制作，每个客户端的界面仅仅展示自己的手牌和底牌，其他人的牌背不展示，仅仅展示牌的数量，有时间再进行复杂处理  3，如何对于出牌逻辑的理顺，从单张多张，到搭配组合等等的逻辑梳理完成  4，对于账户的信息储存有疑问，发现了自己的漏洞并未修改成功  5，客户端和服务端两者相互传输和接收信息，调试了很久，但发现自己可能还是不是很理解，运气和反复试错花了很久 | | |
| **明日计划** | 继续完善服务端和客户端，对于细节进行整改  尝试开始添加附加功能 | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月21 日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | 余旺 | **学号** | 22301056 |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** | 斗地主联机小游戏’ | | |
| **本日完成** | 服务端和客户端继续完善：数据实现服务端客户端双向传递并接受别的客户端的信息，不停的刷新界面确保一定程度实时更新，  对于音乐特效，再次从面向对象的角度 完成音乐特效的加入 | | |
| **重点解决的问题/收获** | 1. 找音乐就找了很久，对于音量大小的调试，对于每次音乐播放的逻辑，是局部变量还是全局变量，这上面的失误卡住了很久 2. 如何实现个客户端界面展示，通过给予先后登录的编号来显示不同角度下游戏界面   虽然没有完成屏幕录制内容，但是学习了一些关于Maven的知识点，对于手动导包jar和依赖等等有了一定了解 | | |
| **明日计划** | 继续完善服务端和客户端，对于细节继续进行整改  尝试开始添加附加功能：比如今天没有完成屏幕录制 | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月22 日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | 余旺 | **学号** | 22301056 |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** | 斗地主联机小游戏’ | | |
| **本日完成** | 没有进度，反复的尝试导入jar应用于屏幕录制或者写入word文档中，都失败且没成功  sqlite数据库的基本代码完成，但报错无法解决 | | |
| **重点解决的问题/收获** | 关于导包的操作的熟练掌握  数据库导包，对于sqlite数据库的增删查改的功能有了基础的了解，从命令行下对于数据库的操作有了一定了解 | | |
| **明日计划** | 继续完善服务端和客户端，对于细节继续进行整改  尝试开始添加附加功能：完成基本数据库，实现每建立一个客户端实现个人信息的传入 | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月23日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | 余旺 | **学号** | 22301056 |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** | 斗地主联机小游戏 | | |
| **本日完成** | 1. 导出doc文档的类的书写 2. 完成数据库：一个表的玩家信息的保存，还有是玩家的游戏逻辑的保存 3. 对用户个人信息的单例化处理 | | |
| **重点解决的问题/收获** | 1. 单个数据库的，单个word文档的导出实现后再次应用到整体的项目当中，这样的模式便捷快速 2. cmd下操作数据库的建立，插入增删查改，对于数据库，在sqlitestdio中对表进行操作，在代码中实现数据库的应用 3. 以.ftl的文档作为模板，向里面填充内容实现.doc文档的导出 | | |
| **明日计划** | 好好答辩 | | |
|  |  | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月9日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** |  | **学号** |  |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** |  | | |
| **本日完成** |  | | |
| **重点解决的问题/收获** |  | | |
| **明日计划** |  | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月10日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** |  | **学号** |  |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** |  | | |
| **本日完成** |  | | |
| **重点解决的问题/收获** |  | | |
| **明日计划** |  | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月11日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** |  | **学号** |  |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** |  | | |
| **本日完成** |  | | |
| **重点解决的问题/收获** |  | | |
| **明日计划** |  | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月12日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** |  | **学号** |  |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** |  | | |
| **本日完成** |  | | |
| **重点解决的问题/收获** |  | | |
| **明日计划** |  | | |

**实训项目日报**

填写时间：2022年7月13日

**说明：每天填写一个表，放在同一个word文件中**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** |  | **学号** |  |
| **课程名称** | 软件工程学期实训I | | |
| **项目名称** |  | | |
| **本日完成** |  | | |
| **重点解决的问题/收获** |  | | |
| **明日计划** |  | | |